



<p>Punkt</p>	<p>Gleiter</p>	<p>Punkt an Objekte binden</p>			
<p>Schnittpunkt</p>	<p>Mittelpunkt</p>	<p>Parallelogrammpunkt</p>	<p>Punkt von Objekten lösen</p>		
<p>Gerade</p>		<p>Halbgerade</p>		<p>Strecke</p>	<p>Strecke (feste Länge)</p>
<p>Senkrechte</p>			<p>Mittelsenkrechte</p>	<p>Lotstrecke</p>	<p>Drehen</p>
<p>Parallele</p>		<p>Mittelparallele</p>	<p>Tangente</p>		<p>Freihandkurve</p>
<p>Winkelhalbierende</p>		<p>Vektor</p>		<p>Vektor kopieren</p>	<p>Kreis kopieren</p>
<p>Kreis</p>		<p>Thaleskreis</p>	<p>Umkreis</p>	<p>Länge abtragen</p>	<p>Kreis kopieren</p>
<p>Kreis (Radius)</p>				<p>Radius ändern</p>	<p>Text</p>



<p>Dreieck</p>	<p>Viereck</p>	<p>Vieleck</p>	<p>Bewegen</p>	<p>Drehen</p>	<p>Vieleck kopieren</p>
----------------	----------------	----------------	----------------	---------------	-------------------------

<p>Gleichseitiges Dreieck</p>	<p>Quadrat</p>	<p>Regelm. Sechseck</p>	<p>Regelm. Vieleck</p>	<p>Parallelogramm</p>
-------------------------------	----------------	-------------------------	------------------------	-----------------------

Winkel

Sektor

Winkel (feste Größe)

Innenwinkel

Messung

Achsen Spiegelung

Summe

Differenz

Punkt Spiegelung

Produkt

Quotient

Funktionsgraph

$f(x)$

Schieberegler

Steigungsdreieck

Verkleinern

Vergrößern

Ziehen

Konstruieren

Sichtbarkeit

Löschen

Einstellungen

Objekteigenschaften

Teilen

Galerie

Verschieben

Spur löschen